

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Игры на Python»

Матвеева Алена

Цель курса: познакомиться с основами языка программирования Python, научиться решать задачи с его помощью и разрабатывать игры, используя набор библиотек PyGame.

Программа курса:

День первый

- Введение в Python
- Знакомство со средой разработки IDLE
- Знакомство с PyGame

Задание для работы на уроке: первая программа — *Hello World*, первые шаги в PyGame

День второй

- Типы данных в Python
- Объекты в PyGame
- Ввод с клавиатуры

Задание для работы на уроке: взаимодействие с объектами на экране

День третий

- Циклы в Python
- Методы

Задание для работы на уроке: создание простой игры типа "арканоид"

День четвертый

- Классы
- Графика в PyGame

Задание для работы на уроке: создание аналога игры Doodle Jump

Программирование — это просто и увлекательно!

