

О курсе «Python». 3 модуля Щетинин Иван

Цель курса: приобретение навыков объектно-ориентированного программирования.

Программа курса:

Модуль первый

Знакомство с программированием

- Понятие «объектно-ориентированное программирование»
- Знакомство с синтаксисом языка программирования Python
- Понятия классы, методы, функции
- Использование Tkinter

Модуль второй

Разработка игры с помощью pygame

- Установка библиотеки Pygame
- Изучение основных функций, знакомство с возможностями
- Разработка игры «змейка»

Модуль третий

Разработка Чат-ботов

- Работа с чат-ботом на 6 занятий

Python