

## Курс «Программирование на Scratch» (3 Месяца). Часть 1

**Цель курса:** дать детям визуальное понимание, что такое программирование. Познакомить детей с фундаментальными структурами любого языка программирования и конечно научить детей реализовывать собственные проекты всех уровней сложности.

### День первый: Введение в Scratch

- Что такое Scratch;
- Разбор интерфейса;
- Работа с персонажами;
- Костюмы объектов и управление ими.

**Задание:** проект по созданию собственного автомобиля, который ускорится в зависимости от включенной скорости (передачи).

**Домашнее задание** в рамках полученных знаний.

### День второй: Эффекты. Отрицательные числа

- Знакомство с эффектами;
- Знакомство с отрицательными числами.

**Задание:** создание собственной анимации с учётом полученных навыков.

**Домашнее задание** в рамках полученных знаний.

### День третий: Циклы. Блок «Если»

- Цикл;
- Условие «Если, то ... ; в противном случае ...».

**Задание:** создание игры «рыбка и акула».

**Домашнее задание** в рамках полученных навыков.

### День четвертый: Координатная сетка. Переменная

- Знакомство с понятием координатной оси;
- Переменная.

**Задание:** различные мини-задания на закрепление теории.

**Домашнее задание** в рамках полученных знаний.

Реализуем потенциал Ребёнка!



# Программа Вашего обучения

Школа программирования для детей  
CODDY

## Курс «Программирование на Scratch» (3 месяца). Часть 2

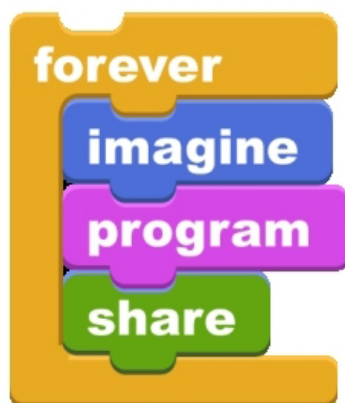
**День пятый:** **Повторение и структурирование полученных знаний**  
– Рубежный контроль;  
– Проект «Лабиринт».

**День шестой:** **Проектные работы (1/7)**  
Проект «Пройти сквозь кактусы»

**День седьмой:** **Проектные работы (2/7)**  
– Проект «Кот-математик»;  
– Подготовка к защите проекта перед родителем(ями)

**День восьмой:** **Проектные работы (3/7)**  
– Проект «Викторина»;  
– Защита проекта перед родителем(ями).

Реализуем потенциал Ребёнка!



# SCRATCH

# Программа Вашего обучения

Школа программирования для детей  
CODDY

## Курс «Программирование на Scratch» (3 месяца). Часть 3

**День девятый:** Проектные работы (4/7)  
Проект «Защита базы».

**День десятый:** Проектные работы (5/7)  
Проект «Акула и рыбка» (усложнение).

**День одиннадцатый:** Проектные работы (6/7)  
— Проект «Лопачущийся шарик»;  
— Подготовка к защите проекта перед родителем(ями).

**День двенадцатый:** Проектные работы (7/7)  
— Проект «Голодная мышь»;  
— Защита проекта перед родителем(ями).

Реализуем потенциал Ребёнка!

